



**Commission Sportive Nationale de Danse sur Glace**

**Communication n°246  
Erratum - Exigences des Règles Techniques à validité constante  
effectives au 1<sup>er</sup> juillet 2017.**

**Remplacer la page 23 de la Communication n° 238 par la page suivante**

Fontenay-sous-Bois, le 29/10/2017

d) Pirouette allongée avec le corps penché en avant sur la jambe qui pirouette et la jambe libre tendue en arrière ou vers le haut presque en position de grand écart (avec l'angle entre les cuisses d'environ 180°).

e) Pirouette allongée simple avec la jambe libre **au niveau ou au-dessus** de l'horizontale.

\* Maximum une moitié de longueur de lame entre la tête et la lame.

**NOTE :** >N'importe quelle variante de la position « beignet/cercle» mentionnée ci-dessus ne peut être utilisée qu'une seule fois dans la pirouette ou la pirouette combinée.  
>Biellmann et Allongée avec la bottine tirée avec la main au-dessus du niveau de la tête ne seront pas comptabilisées comme étant deux variantes différentes et difficiles.

### Instructions d'appel aux Pirouettes :

**Exigence de Base** pour un Niveau de Difficulté 1 – au moins **un** tour sur un pied jusqu'à Avenir, **deux** tours en catégorie Benjamin, Minime et Adulte Bronze, **trois** tours en catégorie Cadet- et Adulte Argent.

1. Une pirouette sera identifiée mais aucun niveau ne lui sera attribué lorsque le patineur démarre la carre d'entrée sans exécuter au moins un tour complet.

2. Si le mouvement de rotation a commencé et que le patineur est encore sur deux pieds après plus d'1/2 tour, elle sera réduite d'1 niveau de difficulté.

3. S'il se produit une perte de contrôle avec support additionnel (toucher de glace de la jambe/pied libre et/ou la (les) main(s)) après le démarrage de la Pirouette et que la Pirouette se poursuit sur un pied après le toucher de glace sans interruption, le Niveau de Difficulté sera déterminé en fonction du nombre de rotations exécutées et sera réduit d'1 niveau par toucher de glace. Mais si le patineur reste sur deux pieds pour rétablir la pirouette pendant plus d'1/2 tour, elle sera annoncée Niveau de Difficulté 1.

4. Si une pirouette combinée est effectuée à la place d'une pirouette simple requise, le panel technique appellera une pirouette combinée. La pirouette combinée entière sera considérée comme un élément additionnel ce qui se traduit dans les faits par : "PirCo - sans niveau" et ajout d'une déduction "extra element".

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4 (A partir de Minime uniquement)
Pirouette Solo Simple qui ne remplit pas les exigences des Niveaux 2 ou 3 mais remplit les exigences de définition et d'appel.	Mouvement de rotation <b>démarré sur un pied</b>  ET  <b>1 variante difficile</b> d'une position de base ( <b>pendant 3 tours au moins</b> en position établie)	Mouvement de rotation <b>démarré sur un pied</b>  ET <b>soit, Option 1 :</b> <b>Au moins 2 variantes difficiles de 2 positions de base différentes</b> (chaque variante difficile <b>pendant 2 tours</b> au moins en position établie)  <b>soit, Option 2 :</b> <b>1 variante difficile</b> d'une position de base ( <b>pendant 3 tours au moins</b> en position établie) <b>et 1 caractéristique d'entrée ou de sortie</b>	Mouvement de rotation <b>démarré sur un pied</b>  ET  <b>Au moins 2 variantes difficiles de 2 positions de base différentes</b> (chaque variante difficile <b>pendant 3 tours</b> au moins en position établie)  ET  <b>1 caractéristique d'entrée ou de sortie</b>